

NORMAS PARTICULARES DE COMPETICIÓN 2018

1. SISTEMA DUO:

1. Minibenjamines: 2010-2011-2012 (Hasta 8 años)

- Se elegirán 4 movimientos.

Cada competidor realiza 2 movimientos de la 1ª Serie. **Los dos hacen los mismos movimientos.**

Realización de los 2 movimientos de la 1ª Serie por (A) HANTEI

Realización de los 2 movimientos de la 1ª Serie por (B) HANTEI

- Se realizan 2 RONDAS (salidas al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami, obteniendo una primera puntuación, que será la suma de los 2 HANTEI (A+B). Finalizada la 1ª ronda de todos los competidores se inicia la 2ª ronda. La puntuación obtenida en la 2ª ronda sumada a la de la 1ª determinará la clasificación final.

2. Benjamines: 2008-2009 (9-10 años)

- Se elegirán 4 movimientos.

Cada competidor realiza 2 movimientos de la 1ª Serie. **Cada competidor 2 ataques diferentes**

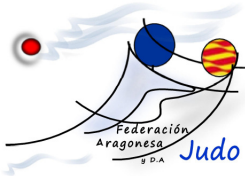
- **Secuencia:**

Realización de los 2 movimientos de la 1ª Serie por (A) HANTEI

Realización de los 2 movimientos de la 1ª Serie por (B) HANTEI

- Se realizan 2 RONDAS (salidas al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami, obteniendo una primera puntuación, que será la suma de los 2 HANTEI (A+B). Finalizada la 1ª ronda de todos los competidores se inicia la 2ª ronda. La puntuación obtenida en la 2ª ronda sumada a la de la 1ª determinará la clasificación final.

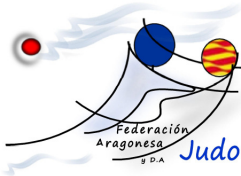




3. **Alevines: 2006-2007 (11-12 años)**

- Se elegirán 6 movimientos.
- **El competidor A realiza 3 movimientos de la 1ª Serie. El competidor B realiza 3 de la 2ª Serie.**
- **Secuencia:**
Realización de los 3 movimientos de la 1ª Serie por (A) HANTEI
Realización de los 3 movimientos de la 2ª Serie por (B) HANTEI
- **Se realizan 2 RONDAS** (salidas al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami, obteniendo una primera puntuación, que será la suma de los 2 HANTEI (A+B). Finalizada la 1ª ronda de todos los competidores se inicia la 2ª ronda. La puntuación obtenida en la 2ª ronda sumada a la de la 1ª determinará la clasificación final.





1.4 Infantiles: 2004-2005 (13-14 años)

- Se elegirán 6 movimientos.
- **Se realizarán 3 movimientos de la 1ª Serie, y 3 de la 2ª Serie, repartidos libremente entre los competidores A y B.**
- **Secuencia:**
Realización de los 3 movimientos de la 1ª Serie HANTEI
Realización de los 3 movimientos de la 2ª Serie HANTEI
- **Se realizan 2 RONDAS** (salidas al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami, obteniendo una primera puntuación, que será la suma de los 2 HANTEI. Finalizada la 1ª ronda de todos los competidores se inicia la 2ª ronda. La puntuación obtenida en la 2ª ronda sumada a la de la 1ª determinará la clasificación final.

1.5. Cadetes: 2002-2003 (15-16 años)

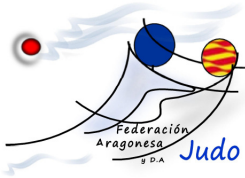
- Se elegirán 9 movimientos.
- **Se realizarán 3 movimientos de la 1ª Serie, 3 de la 2ª Serie y 3 de la 3ª Serie, repartidos libremente entre los competidores A y B**
- **Se realizará según participantes:**
 - **1 RONDA** (salida al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami siguiendo un orden establecido por sorteo realizando la 1ª Serie. HANTEI, obteniendo una primera puntuación. Posteriormente saldrán para realizar la 2ª Serie. HANTEI: y cuando acaben todas, realizarán la 3ª Serie. HANTEI. La puntuación final será la suma de los 3 HANTEI, estableciéndose la clasificación final.

A criterio de la organización podrá haber un final entre la 2 primeras parejas si la diferencia de de 2 o menos puntos.

1.6. Junior: 1998-1999-2000-2001 (17-18-19-20 años)

- Se elegirán 9 movimientos.





- **Se realizarán 3 movimientos de la 1ª Serie, 3 de la 2ª Serie y 3 de la 3ª Serie, repartidos libremente entre los competidores A y B**
- **Se realizará según participantes:**
 - **1 RONDA** (salida al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami siguiendo un orden establecido por sorteo realizando la 1ª Serie. HANTEI, obteniendo una primera puntuación. Posteriormente saldrán para realizar la 2ª Serie. HANTEI: y cuando acaben todas, realizaran la 3ª Serie. HANTEI. La puntuación final será la suma de los 3 HANTEI, estableciéndose la clasificación final.

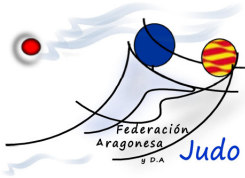
A criterio de la organización podrá haber un final entre la 2 primeras parejas si la diferencia de de 2 o menos puntos.

1.7. Senior: <=1997 (Mas de 20 años)

- **Se elegirán 9 movimientos.**
- **Se realizarán 3 movimientos de la 1ª Serie, 3 de la 2ª Serie y 3 de la 3ª Serie, repartidos libremente entre los competidores A y B**
- **Se realizará según participantes:**
 - **1 RONDA** (salida al tatami). Las parejas saldrán una tras otra al tatami siguiendo un orden establecido por sorteo realizando la 1ª Serie. HANTEI, obteniendo una primera puntuación. Posteriormente saldrán para realizar la 2ª Serie. HANTEI: y cuando acaben todas, realizaran la 3ª Serie. HANTEI. La puntuación final será la suma de los 3 HANTEI, estableciéndose la clasificación final.

A criterio de la organización podrá haber un final entre la 2 primeras parejas si la diferencia de de 2 o menos puntos.





NORMAS PARTICULARES, RECORDATORIAS PARA LA EJECUCIÓN Y EL ARBITRAJE

2. SUELO:

- Se iniciará el combate en la posición de SEIZA y se continuará manteniendo la aplicación de la normativa de COMABTE en PARTE 3, hasta la finalización del mismo.
- Podrá ser interrumpido (MATE-SONOMAMA) por falta de progresión o sanción.
- Las reglas de puntuación y sanción serán las correspondientes a la PARTE 3 del sistema COMBATE.
- Se agrupará a los competidores dentro de cada categoría por pesos y edades en grupos de tres, cuatro o más por pesos
- Los grupos estarán en su tatami mientras dure la competición.
- Habrá un árbitro central dirigiendo el combate, dos jueces de mesa: 1 principal y 1 cronometrador.
- El árbitro central se hará cargo de las cuatro parejas en su tatami. La mesa anotará los resultados y señalará a los vencedores.
- En cada categoría se darán medallas por pesos.

El tiempo de COMBATE será:

BENJAMIN: 1'30" 2 IPPON

ALEVÍN: 1'30" 2 IPPON

INFANTIL: 2' 3 IPPON

CADETE: 2'30" 3 IPPON

JUNIOR/SENIOR: 3' 3 IPPON

El tiempo de OSAE KOMI será:

BENJAMIN: WAZARI 3'', IPPON 5''

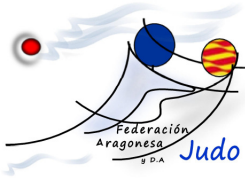
ALEVÍN: WAZARI 5'', IPPON 10''

INFANTIL: WAZARI 5'', IPPON 10''

CADETE: WAZARI 5'', IPPON 10''

JUNIOR/SENIOR: WAZARI 5'', IPPON 10''





2. LUCHA:

- Se agrupará a los competidores dentro de cada categoría por pesos y edades en grupos de tres, cuatro o más.
- Los grupos estarán en su tatami mientras dure la competición.
- Se realizará un sorteo para cruzar a los competidores y compitan entre ellos por eliminatoria.
- Habrá un árbitro central dirigiendo el combate y si es posible dos auxiliares, cuatro jueces de mesa: 1 principal y 2 auxiliares, y 1 cronometrador.
- El árbitro central se hará cargo de las cuatro parejas en su tatami. La mesa anotará los resultados y señalará a los vencedores.

El tiempo de COMBATE será:

ALEVÍN: 2'

INFANTIL: 2'

CADETE: 2'

JUNIOR/SENIOR: 3'

El tiempo de OSAE KOMI será:

ALEVÍN: WAZARI 5'', IPPON 10''

INFANTIL: WAZARI 5'', IPPON 10''

CADETE: WAZARI 5'', IPPON 10''

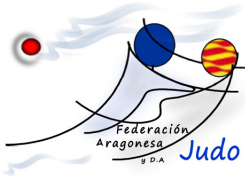
JUNIOR/SENIOR: WAZARI 10'', IPPON 15''

Para Alevines e Infantiles, el uso de protecciones será: guantillas (obligatorio), espinilleras (opcional). Para Cadetes, Junior y Senior el uso de protecciones será obligatorio: guantillas y espinilleras.



	TIEMPO COMBATE	OSAE KOMI	
		WAZARI	IPPON
ALEVIN	2'	5''	10''
INFANTIL	2'	5''	10''
CADETE	2'	5''	10''
JUNIOR	3'	10''	15''
SENIOR	3'	10''	15''

- Parar el combate y avisar si se observa el desconocimiento de las normas de combate
- **Los atemi se realizarán ;SIN CONTACTO!** sobre el cuerpo del contrario. Solamente estará permitido un ligero contacto “**Contacto de piel**”, (ajeno al atacante), **si no produce daño alguno**. La falta de control en los atemi se sancionará con SHIDO, CHUI o HANSOKU MAKE.
- **Se valorarán los atemi marcados a cierta distancia del cuerpo (10cm.)**
- **En la categoría alevín no se permitirá ningún ataque dirigido a la cabeza (SHIDO-CHUI)**
- Todos los árbitros deben marcar los puntos y las penalizaciones cuando las observen
- NO se permiten golpes directos a la cabeza (CHUI). Solo los circulares SIN CONTACTO
- No se pueden dar golpes sin control, aunque sea al aire (CHUI)
- Cuando se produce un agarre no se puede golpear (SHIDO)
- Marcar WAZARI siempre que haya golpe parcialmente bloqueado. IPPON si no hay bloqueo.



- No permitir golpes por debajo del cinturón (SHIDO).
- No se puede salir del área de competición deliberadamente (SHIDO)
- No se puede proyectar desde el área de combate fuera del área de seguridad (CHUI)
- **Solamente en Cadete, Junior y Senior se permite estrangulaciones y luxaciones**
- Se debe realizar alguna combinación de atemi antes de pasar a la parte 2
- Si no hay acciones en alguna de las partes (10'') hay que pitar pasividad (SHIDO)
- Se puede inmovilizar con uke con el estómago sobre el suelo. Si se gira y continua el control se mantiene el Osae Komi.
- Una vez dado Osae Komi, si se atrapa alguna pierna, no se rompe y continúa el tiempo
- A igualdad de puntos gana en primera instancia el que haya puntuado (ippon) en más partes, después el que tenga más ippones, sino empate y 1' de prórroga.
- El combate finaliza con FULL IPPON cuando se consigue ippon en las tres partes
- Los tiempos de inmovilización solo deben comunicarse al árbitro central cuando finalice.
- La mesa debe marcar en los marcadores los RESULTADOS al finalizar el combate
- Señalar cuando se produce TÉCNICAS SIMULTANEAS
- Caso de EMPATE, se da prórroga de 1'.
- **Al final de cada CATEGORÍA se entregan medallas por TATAMI.**

2. **DUO SHOW:**

El sistema de clasificación será por rondas y se aplicará el reglamento oficial de 2011.

Si hay más de 4 parejas se hará una primera ronda dejando a las 4 primeras parejas para una segunda ronda final.

